**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2020.10.4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 11 | 项目名称 | 时间管理app |
| 迭代名称 | 第一次迭代 | 实际起止日期 | 2020.9.14-2020.10.4 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  按时间顺序：  9.14：完成了基础的用户调研，得到用户需求调研报告，符合计划进度，完成质量正常  9.15：分析统计所有可能存在的需求，识别了技术、进度、需求风险，完成了vision文档，符合计划进度，完成质量正常  9.16-9.18：完成了技术栈确认，基础代码规范确认，完成原生安卓的框架搭建，提出风险解决方案，符合计划进度，完成质量正常  9.19-9.20：继续熟悉安卓编写教程，符合计划进度，完成质量正常  9.21-9.22：各自完成基础的页面绘制，实现了，进度与质量均正常  9.23：完成了所有页面的设计审核，进度与质量均正常  9.24-9.25：完成了页面改进与统一，后端基本框架设计与搭建，完成了登录、注册、发送验证码功能，进度稍显落后，质量正常，计划于之后三天加班补上  9.26-9.28：完成了游戏页面基本绘制，页面跳转逻辑编写，进度与质量均正常  9.29-10.1：完成了页面进一步审核，并进行了改进，进度与质量均正常  10.2-10.4：完成软件需求规约，用例模型，软件打包，进行了迭代评估，完成迭代评估报告，符合计划进度，完成质量正常  总：  画出了所有的基础页面（后续可能继续添加），包括登录、注册、闹钟列表、远离手机列表、好友列表、统计、设置、个人信息、成就功能的页面，大多数页面之间实现了跳转，少数没有跳转逻辑的界面完成了页面设计。  整体上完成了基础的原型UI，实现了正确的跳转，能够使用打包后的安装包安装，后端实现了注册、登录、存储用户信息功能（但前端暂时还没有相应的接口）。  整体进度符合计划，质量符合预期。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  进行了页面设计评审一期，结果：大多数页面有对应的组件，但是风格不太一致，整体配色不够美观，少数页面需要重新调整组件的位置、大小、样式等，后续安排了一位同学进行专门的统一的美化工作。  进行了页面设计评审二期，结果：绝大多数页面都比较完善，风格一致，配色和字体大小美观，但是更加详细的功能页面需要在下一次迭代中确定具体逻辑后才能画出。  进行了后端框架评审，结果：数据库设计合理，基本框架与层次搭建合理 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  问题1：页面的侧边栏逻辑较为复杂，一时难以彻底明白  变更：增加了侧边栏编写人数，导致进度暂时落后；后来开发人员全体加班赶回进度，所以不需要返工  问题2：页面风格（字体大小，配色，组件美观度）不一致  返工：原本在计划中即安排了人员专门进行返工与修复，后期成功修复 | | | |
| 经验和教训：  经验1.在项目开始之前应需要先进行用户需求分析，得到本次迭代准确的任务清单  经验2.在项目开始前应该先进行风险识别和评估，对于可能出现变更和返工的任务进行预测和提前安排，以及做出对应的迭代计划。  教训1：在不了解或难以评估任务（如侧边栏的编写）的真实难度时，应尽量给出足够充裕的时间、人员来完成该任务。  教训2：四位开发人员的本地代码formatter和代码格式应尽可能统一，以减少git中没必要的合并冲突  教训3：工程的文件结构应该尽可能早的进行规约，否则后期的文件结构、文件名的重构会带来不可预估的冲突 | | | |